МБОУ СОШ № 5

приглашает к участию в Осенней-весенней образовательно-финансовой

 игре «Экономикс»







Положениеобразовательно-экономической

 игры «Экономикс»

**Что?** Осенняя образовательная игра «Экономикс»- это образовательный проект, одна из первостепенных задач которого - освоение обучающимися практических знаний в области производства и экономики фармацевтической отрасли, а также способов действий в этом бизнесе на примере деловой игры “Экономикс”.

Уникальностьобразовательной программы «Экономикс» заключается в том, что через участие в командной деловой игрекаждый участник имеет возможность получить личный опыт глубинного погружения в реальную обстановку создания бизнеса и условия конкурентного рынка, которые существуют на этом рынке сегодня в России и за рубежом, пройти все этапы создания и развития предприятия, приобрести навыки обоснованного принятия решений в области технологий, инвестиций, производственных процессов, маркетинга и управления персоналом для достижения успеха в бизнесе.

**Где? Территория МБОУ СОШ №5**.

**Игра пройдёт: (осенние каникулы) по графику**

 **(весенние каникулы) по графику**

**Организаторы игры:**

1. Отдел образования города Дивногорска.
2. МБОУ СОШ№5.

**Участники программы:**

Участниками программы выступают обучающиеся общеобразовательных школ города Дивногорска.

Всего в игре принимают участие 42 человека: 36 участников игры и 6 инструкторов.

От ОУ 1 команда – 6 обучающихся 9-10 классов, заявку подавать на эл. smorgon@mail.ruСморгон Светлане Борисовне, тел для справок 89029103904

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Ф.И.О. | ОУ, класс | тел. куратора |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
|  | куратор-сопровождающий |  |  |

**Условия игры и место проведения:**

Игра проводится на территории МБОУ СОШ№5. Для ведения игры задействуются кабинеты школы,спортивное поле (рекреации этажей). Участники программы заняты ежедневно с 10:00 до 16:00.

Участники игры будут иметь доступ к компьютеру и интернету, если на то будет необходимость.

**Легенда игры:**

Вы открываете свою компанию. Государство предоставляет вам выбор места для строительства и кредит в банке в размере 300.000 VM (virtualmoney) под 15%. Ваша задача – построить фармацевтический завод и организовать выпуск продукции. Одновременно с вами на рынок выходят еще 5 подобных вам компаний. Также вы имеете право продавать электроэнергию, которую будут вырабатывать ваши электростанции.

Цель вашей деятельности – в ближайшие 5 лет максимизировать выручку и прибыль вашей компании. Не забывайте о том, что вы должны рассчитаться с банком по предоставленному вам кредиту. Компании, не закрывшие кредит, считаются банкротами.

**Количество циклов:**

Всего в игре 5 игровых циклов, каждый цикл приравнивается к 1 году. Длительность цикла: 1,5-2 часа.

**Условия работы компаний:**

Для начала игры компаниям необходимо продумать название своей компании и получить все необходимые документы. Требуемая документация:

1. Устав компании
2. Банковский счёт
3. Схема возведения символических конструкций

По итогам каждого периода компания должна сдавать техническую и финансовую отчётность.

На постройку 1 завода требуется 50.000 VM

На постройку 1 электростанции требуется 50.000 VM

Аренда земли на 1 год: 25.000 VM

Образовательные модули:

1) бережливое мышление (кайдзен)

2) маркетинг и реклама

3) моделирование и построение чертежей география энергоресурсов

4) фармацевтика

5) основы экономической игры

6) инженерная культура

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Завод | Цена за произведённую продукцию | Кол-во потребляемой электроэнергии (кВт) |
| гематоген | 100000 | 1200 |
| аскорбиновая кислота | 100000 | 1200 |
| сироп от кашля | 250000 | 2300 |
| мазь от боли в мышцах и суставах | 200000 | 1800 |
| глазные капли | 150000 | 1500 |
| спрей от насморка | 150000 | 1500 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Электростанции | Кол-во производимо электроэнергии (кВт) | Цена за 1 кВт |
| Гидроэлектростанция | 1600 | 40 |
| Тепловая электростанция (уголь) | 2100 | 50 |
| Тепловая электростанция (торф) | 1800 | 50 |
| Солнечная электростанция | 1000 | 55 |
| Ветреная электростанция | 1000 | 60 |
| Атомная электростанция  | 2500 | 75 |

Программа проведения образовательно-экономической игры «Экономикс»

День 1

10.00-10.15 линейка, разбивка на патрули

10.15-11.00 игры на взаимодействие, игры на знакомство

11.00-11.20 выдача инвентаря(ручки,тетради, блокноты)

11.20-11.40 образовательный блок

11.45-12.05 образовательный блок

12.10-13.00 ОБЕД

13.10-13.30 образовательный блок

13.40-14.00 общий сбор, информация по ходу игры

14.00-15.00 общий ПИОНЕРИНГ

15.00-15.40 игра «Охота на ведьм»

15.40-16.00 рефлексия

16.00 – линейка

День 2

10.00-10.15 линейка

10.20-10.40 образовательный блок

10.45-12.05 образовательный блок

12.10-12.30 образовательный блок

12.30-13.20 ОБЕД

13.30-13.35 информация о ходе игры (выдача карт территорий)

13:35-14.15 создание чертежа,заполнение ИК

14.25-15.35 постройка ЭС

15.35-16.00- рефлексия

16.00-линейка

День 3

10.00-10.15 линейка

10.15-10.50 создание компаний (выбор места для строительства)

10.50-12.50- первый игровой цикл

12.50-13.30 ОБЕД

13.30-15.30 второй игровой цикл

15.30- экскурсия на предприятие

День 4

10.00-10.20 линейка

10.20-11.50 третий игровой цикл

12.00-12.50 ОБЕД

12.50-14.20 четвёртый игровой цикл

14.30-14.50 - Рефлексия

14.50-линейка

День 5

10.00-10.15 линейка

10.20-11.50 пятый игровой цикл

11.50-13.00 подготовка к представлению компаний

13.00-13.50 ОБЕД

13.50-14.30 представление компаний

14.30-14.50 рефлексия

14.50-15.30- награждение команд

15.30-15.50-общая фотосессия

15.50-16.20 обнимашки с браслетиками

16.20-16.40 линейка закрытия